Интеллектуально - спортивная игра «Я сам»

Цель: создание условий для реализации следующих задач:

1.Развитие у детей творчества и инициативы

2. Развитие умения контролировать свои действия в соответствии с правилами

3. Развитие памяти, внимания, воображения,

4..Развивать умение проявлять выдержку и настойчивость в поиске решений.

Общее время игры 45 мин. – 1 час.

Оборудование:

флаг для игры, форма и эмблемы команд, костюм Бабы Яги, конверты с маршрутами, надписи на этапах, фишки, ключи, маршрутные карты, настоящий сундук, сундучок с угощением.

Играет несколько команд. Можно одну группу разделить на маленькие команды. Обязательно в команде есть родители. Капитан команды ребёнок. На капитанах фуражки. Взрослые только помогают детям ориентироваться, т. к. дети путешествуют по детскому саду.

Дети приглашаются в музыкальный зал. Команды сформированы заранее. Капитаны выбраны. У каждой команды есть название. Очень хорошо, если форма у каждой команды своя. Эмблемы тоже разрабатываются заранее. Флаг будет нашим символом. Флаг был также изготовлен заранее детьми и воспитателями. Использовались ткань и гуашь. На синем фоне детские ладошки разного цвета. В середине флага ладони воспитателей. Он символизирует единство взрослых и детей. Заведующая поздравляет детей с началом игры, и вдруг в это время в зал забегает Баба Яга. Она похищает флаг и говорит о том, что без флага игры не будет. Но потом передумывает , прячет флаг в сундук и запирает его на столько ключей, сколько у нас команд. Замки с разными замочными скважинами в виде геометрических фигур. Баба Яга говорит, что все задания будут сложными и только самые ловкие, умелые и умные смогут добыть ключи от сундука и откроют его.

Ладно! Дам вам трудные заданья.

Дам сундук, кругом замки

Удивительно крепки!

Чтоб добыть вам флаг с наградой,

Подобрать ключи вам надо.

А чтоб их заполучить,

Надо сильным, ловким быть,

И смекалку не забыть!

Задания на путевых картах. Баба Яга убегает.

Ведущий спрашивает у детей, смогут ли они выполнить задания и все отправляются в путь, ориентируясь по картам.

В нашем детском саду проводилось несколько таких игр, было разное количество команд и разное количество этапов. На этапах какой – нибудь персонаж. Это педагоги или родители. Они приготовили задания в соответствии с названием этапа. Этапы могут быть связаны одной темой, могут быть разрозненными. Вот примерные этапы и примерные задания:

* «Калейдоскоп искусств» проводится в изостудии. Рисование на любую тему
* «Волшебница природа» проводится в зимнем саду или в группе с большим количеством цветов. Игра «Узнай с какого дерева листок» , «Расскажи о пользе определённого растения» и др.
* «Доктор Айболит» проводится в медицинском кабинете. Рассказать о вредных привычках о гигиене тела и т.д.
* «Паровозик из Ромашково» викторины по сказкам, песенки из мульфильмов и др.
* «Музыкальная шкатулка» музыкальные игры, танцы, песни.
* «Древний город» Старик Хоттабыч предлагает детям из различного строительного материала построить город.
* «Салон русские узоры» Рисование или раскрашивание по мотивам русских народных промыслов.
* «Балаганчик Петрушки» народные игры
* «Родники истории» Викторины по истории родного края.

В каждом детском саду можно сделать свои названия и задания. В этом и прелесть данной игры.

За выполненное задание команде выдаётся фишка. Учитывается быстрота, качество, согласованность членов команды. При выполнении всех этапов фишки меняются на ключ. Ключ в виде геометрической фигуры. Чтобы открыть ключом сундук, нужно подобрать нужную геометрическую фигуру. Когда все команды открывают сундук, из него выскакивает Баба Яга. Она просит поиграть с ней в игру «В тёмном лесе есть избушка…» дети играют с ней и Баба Яга вручает сундучок с угощением и флаг. Дети под музыку маршируют с флагом по залу. Праздник окончен.